



Håndbok


RR
RR

Innhold

INSTALLASJON

Datamaskin:

Du må ha en datamaskin som er 100 % kompatibel med Windows 95/98 og DirectX. Spillet er ikke kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerte operativsystemer.

Prosessor	Pentium 166 MMX eller høyere.
Minne	32 MB RAM eller mer.
Skjermkort	4 MB PCI- eller AGP-skjermkort som er kompatibelt med Direct3D.
CD-ROM	CD-ROM-stasjon eller DVD-stasjon med 4 gangers hastighet eller raskere.
Lydkort	16-biters lydkort som er 100 % kompatibelt med Windows 95/98 og DirectX 6.1.
Inndataenhet	Styrespak eller spillkontroll, mus og tastatur som er 100 % kompatibelt med Windows 95/98.
DirectX	Microsoft DirectX 6.1 er inkludert på denne CD-ROMen. Du må installere dette programmet før du kan spille. Hvis du vil ha mer informasjon om DirectX, kan du se filen Viktig.txt på CD-ROMen med LEGO Racers.
Merk	Det kan hende systemet ditt krever de nyeste Windows 95/9 driverne for maskinvaren du bruker. CD-ROMen må ligge i CD-ROM-eller DVD-stasjonen for at spillet skal kunne kjøres.
Installasjon	Installasjonen krever 210 MB ledig harddiskplass. (Ikkekomprimert)*

*** Ikke komprimert betyr at det ikke er utført noen form for filkomprimering på harddisken. Filkomprimering øker ledig harddiskplass. Under Windows 98 brukes for eksempel vanligvis alternativet DriveSpace til å utføre denne funksjonen.**



Installere LEGO Racers

Sett CD-ROMen med **LEGO Racers** inn i **CD-ROM**-stasjonen. Installasjonsvinduet vises etter noen få sekunder. Følg instruksjonene som vises. Du får en melding når installasjonen er fullført. **Les instruksjonene på skjermen nøye**.

Merk: Hvis Autokjør ikke aktiveres, kan det hende at denne funksjonen er deaktivert på datamaskinen. (Se filen **Viktig.txt** på CD-ROMen med LEGO Racers hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du aktiverer Autokjør.

Starte LEGO Racers

Du må starte datamaskinen på nytt hvis du har kjørt andre programmer enn installasjonsprogrammet. Du må kjøre så få programmer som mulig når du spiller spillet, og du bør vente til harddisken stopper før du kjører programmet. For å kjøre programmet velger du:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO RACERS
LEGO RACERS

CD-ROMen må være i **CD-ROM**- eller **DVD-stasjonen** for at spillet skal kunne kjøres.



INSTALLASJON

Avinstallere spillet

Du bør velge alternativet for avinstallasjon av LEGO Racers hvis du vil avinstallere spillet. Hvis du vil avinstallere spillet velger du:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO RACERS
Avinstaller LEGO Racers

Alternativet for avinstallasjon hjelper deg med å fjerne filene som tilhører dette programmet, fra systemet.

Merk: Spill du har lagret i LEGO Racers, fjernes ikke når du velger alternativet for avinstallasjon. Disse lagrede spillene må du fjerne manuelt.

Kontrollere at riktig skjermoppløsning er valgt for spillet

Høyreklikk én gang med musepekeren på et tomt område på **Windows-skrivebordet**. En hurtigmeny vises. Velg alternativet Egenskaper (ved å bruke venstre museknapp). Dialogboksen Skjermegenskaper vises. Velg kategorien Innstillinger. Kontroller at alternativet Tusener av farger (**16-biters**) er valgt med den laveste anbefalte oppløsningen på **640 x 480**. Velg Bruk for å aktivere eventuelle endringer, og start deretter datamaskinen på nytt.



Kontrollere at alle DirectX 6.1-driverne er sertifiserte

Windows 95/98 med DirectX 6.1

Merk: Hvis du er usikker i forbindelse med installasjon av DirectX-drivere, kan du kontakte produsenten av datamaskinen siden DirectX kan endre innstillingene for skjerm- og lydkort hvis det ikke installeres på riktig måte. Du kan kontrollere om DirectX er riktig installert ved å gjøre følgende:

Du kan kontrollere om DirectX er riktig installert ved å gjøre følgende:

Velg **Min datamaskin** (på skrivebordet).
Velg **C-stasjonen.**
Velg mappen **Programfiler.**
Velg mappen **DirectX.**
Velg mappen **Setup**
Velg ikonet **DXDIAG.**
(Blå sirkel med gult kryss)

En dialogboks med mange kategorier vises. Velg kategorien DirectX Drivers. En liste over alle driverne vises. Under listen er det et felt for merknader, hvor meldinger om eventuelle problemer er oppført. Hvis ett eller flere elementer er oppført som ikke sertifiserte, er dette sannsynligvis årsaken til problemet. Som oftest er det den primære skjermdriveren og/eller lyddriveren som ikke er sertifisert.



INSTALLASJON

De fleste produsentene av skjermkort og lydkort gir ut oppdaterte drivere for Windows 95/98 for å sikre kompatibilitet med DirectX-standarden. Du kan kontakte produsenten av eventuelle komponenter som ikke støttes, og spørre dem om hvordan du kan få tak i drivere som støtter DirectX.

Hvis du har problemer med å starte eller kjøre dette spillet, kan du se filen Viktig.txt på CD-ROMen med LEGO Racers. Denne filen inneholder informasjon om mulige løsninger på problemer med dette spillet.

Når du har startet spillet, vises innledningsfilmen. Deretter vises hovedmenyen på skjermen. På hovedmenyen velger du hvilken type billøp du vil delta i.





KOMME RASKT I GANG

Vil du begynne på et billøp med en gang?
Slik kommer du i gang på et øyeblikk.

- Velg Enkeltløp på hovedmenyen.
- Velg banen du vil kjøre på. Du kan bare velge mellom fire baner siden du nettopp har startet spillet.
- Velg en bil og en sjåfør. Du kan bare velge mellom fire biler og sjåfører siden du nettopp har startet spillet.
- Nå er du klar til å kjøre. Klar, ferdig, gå!





KONTROLLER

Nedenfor vises en liste over standardkontrollene. Du kan endre disse kontrollene på **Valg-menyen.**

Tastatur

Pil opp	Akselerere
Pil ned	Bremse og rygge
Pil venstre	Svinge til venstre
Pil høyre	Svinge til høyre
Enter	Bruke superkloss
Mellomrom	Superskrense
Ctrl (høyre)	Endre kameravisning
M	Veksle mellom visning av kart og speedometer
Alt (høyre)	Reversere kameravisning (hold tasten nede)

Spillkontroller

Retningskontroll	Svinge til venstre og høyre
Knapp nr. 1	Akselerere
Knapp nr. 2	Bremse
Knapp nr. 3	Bruke superkloss
Knapp nr. 4	Endre kameravisning
Knapp nr. 5	Veksle mellom visning av kart og speedometer
Knapp nr. 6	Superskrense
Knapp nr. 7	Reversere kameravisning (hold knappen nede)

(Se avsnittet Valg i denne håndboken hvis du vil ha informasjon om hvordan du konfigurerer spillkontrolleren på nytt.)



SPILLE SPILLET

LEGO Racers er et morsomt og fartsfylt spill med spennende utfordringer. Du kommer til å kjøre om kapp mot de aller beste sjåførene. Hver sjåfør har unike kjøreferdigheter og bruker spesielle triks for å lure deg. Du må lære å mestre mange forskjellige manøvrer og finne ut når og hvordan du skal bruke dem. Først da kan du vinne løp og selv bli en mester.

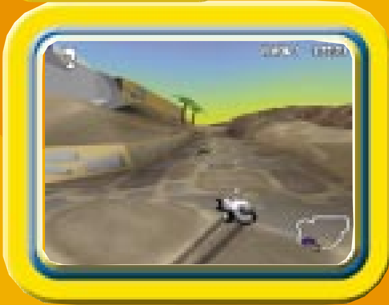
Turbostart



Turbostart handler om tidsberegning. Følg med på nedtellingen 3-2-1. Så snart ordet **START** vises, må du trykke på akselerasjonsknappen. Hvis du beregner tiden helt nøyaktig, kan du starte løpet med full hastighet!



Superskrense



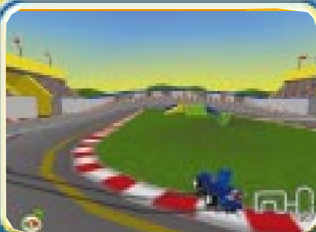
Du klarer sannsynligvis å komme gjennom de første løpene uten å lære hvordan du superskrenser, men hvis du vil slå de andre sjåførene på de vanskeligere banene, må du vite hvordan du superskrenser. Så hvorfor ikke bruke de første løpene til å øve deg på å bli en ekspert på superskrensing? Det er ikke spesielt vanskelig å superskrense. Bare hold nede aks elerasjons- og superskrenseknappen samtidig. Sving deretter til venstre eller høyre mens du fortsatt holder nede begge knappene. Ved å superskrense kan du ta skarpere svinger i høy hastighet.





Spille Spillet

Ultraskrense



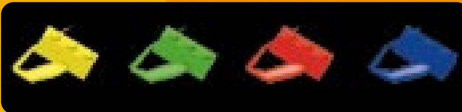
Det er vanskeligere å ultraskrense. Hold nede knappene for akselerasjon, bremsing og superskrensing samtidig, og deretter sving til venstre eller høyre. Ved å gjøre dette tar du en svært skarp sving. Når du slipper bremse- eller superskrenseknappen, farer bilen av gårde i kjøreretningen. Ultraskrensing er ikke enkelt, og du må øve en god del før du mestrer det. Du kan øve på ultraskrensing på prøvebanen til du blir en mester i ultra-skrensing. (**Hvis du vil vite hvordan du bruker prøvebanen, kan du slå opp på side 29**.)

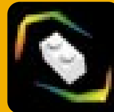


Superklosser



Hvis du vil bli en vinner, må du bruke superklosser. Alt fra vanlige skjold eller prosjektiler til ultrakraftige oppgraderinger, for eksempel de fryktingytende målsøkende rakettene eller den mystiske mumiens forbannelse. Du må lære å bruke alle sammen.





Det finnes fire vanlige superklosser: prosjektil (rød), hindring (gul), skjold (blå) og turbo (grønn). Du plukker opp en superkloss ved å kjøre gjennom en av de fargede, snurrende klossene på banen. Du kan plukke opp oppgraderingsklosser for å oppgradere en superkloss til neste nivå. Oppgraderingsklosser er snurrende, hvite klosser på banen. Se tabellen nedenfor hvis du vil vite hva som skjer med en vanlig superkloss når du plukker opp oppgraderingsklosser.

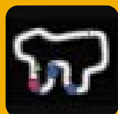
Farge	Type	Vanlig Superkloss	1 Oppgrade-Ringskloss	2 Oppgrade-Ringsklosser	3 Oppgrade-Ringsklosser
Rød	'Prosjéktil'	Kanonkule	Gripekrok	Lynstav	3 Målsøkende Raketter
Gul	Hindring	Olje	Kruttønne	Magnetisk Felle	Mumiens Forbannelse
Blå	Skjold	5 Sekunders Skjold	6 Sekunders Skjold	8 Sekunders Skjold (reflekterer Kanonkuler og raketter. Snurrer Motstandere)	10 Sekunders Skjold (reflekterer Kanonkuler og raketter. Snurrer Motstandere)
Grønn	Turbo	Turbo	Ekstraturbo	Flyturbo	Raketturbo



Spille Spillet

Løpsskjermen





Plassering Plasseringsindikatoren viser hvilken plass du er på mens du kjører. Hvis det er seks deltakere i løpet, kan du være på alt fra første- til sjetteplass. Den grønne pilen viser plasseringen din, den røde sirkelen viser plasseringen til banemesteren, og de blå rundingene viser plasseringen til de andre deltakerne. Linjen som vises over banen, er mållinjen.

RUNDE 2 0:29:91
BEST 0:45:16

Rundetidtakere Rundetidtakeren viser hvor lang tid du har brukt på å kjøre én runde i et løp. Når du har kjørt den første runden, vises en ny tid-taker. Denne viser den beste rundetiden du har oppnådd i løpet.

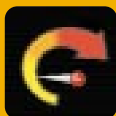
Tips: Hvis du ikke er på førsteplass på slutten av en runde, vises antall sekunder du ligger bak den som leder. -0:01:65 betyr for eksempel at du er 1,65 sekunder bak den som leder.



Superklosser

Dette viser hvilken type superkloss du har, og hvor mange oppgraderingsklosser du har plukket opp. Du kan se fargen på superklossen og antallet oppgraderingsklosser du har plukket opp.



Speedometer/banekart Her har du tre visningsvalg:

- **Speedometeret viser** hvor fort du kjører
- **Banekartet viser** en oversikt over hele banen sett ovenfra og hvor de andre deltakerne befinner seg under løpet.
- **Det detaljerte kartet viser** banen i området rundt deg i større detalj.

Trykk på knappen eller tasten for veksling mellom visning av kart og speedometer for å velge ønsket visning eller for å slå alle visningene av.

Mesterskap

Fortellingen om mesterskapet

Møt Rocket Racer – den beste løpsmesteren i hele LEGOLAND®. Men Rocket Racer har et problem. Han er en så glimrende racerkjører at ingen kan slå han, og nå kjeder han seg. For å få en ekte utfordring har han derfor bestemt seg for å finne de beste racerkjørerne i hele LEGOLANDs historie og arrangere et fantastisk mesterskap.



Spille Spillet

Venninnen til Rocket Racer, Veronika Volt, er en glimrende forsker og et geni innen mekanikk. Hun har laget en fantastisk tidsmaskin som kan flytte henne og Rocket Racer rundt i hele LEGOLAND. De har lett høyt og lavt og til og med reist gjennom tiden for å finne de beste racerkjørerne til mesterskapet over alle mesterskap.

Nå kan du kjøre om kapp mot de beste racerkjørerne i en serie med nervepirrende mesterskapsløp. Hvis du slår alle sammen, får du muligheten til å delta i et siste løp mot selveste Rocket Racer. Vinneren blir utnevnt til den beste racerkjøreren noensinne! Er du klar til å bli denne racerkjøreren?

 **Poeng** Et helt mesterskap består av fire løp på fire forskjellige baner. Hvert løp består av tre runder. Du får poeng etter hvert løp. Jo bedre plassering du har etter hvert løp, jo flere poeng får du. Her er poengene for hver plassering:

Første 30	**poeng Andre 20 poeng**	**Tredje 10 poeng**
Fjerde 3	**poeng Femte 2 poeng**	**Sjette 1 poeng**

Du må ha minst 10 poeng etter det første løpet for å kunne delta i det neste mesterskapsløpet, og du må ha 20 poeng etter det andre løpet og 30 poeng etter det tredje. Hvis du har færre poeng etter hvert løp, avsluttes mesterskapet, og du må begynne på nytt. For å vinne hele mesterskapet må du ha mest poeng etter at du har kjørt på alle banene i mesterskapet.



Gå videre til nye baner



Gå videre til nye baner Når du begynner å spille LEGO Racers, kan du bare kjøre på de fire banene i det første mesterskapet. Disse tidlige løpene er litt enklere, slik at du kan lære å kjøre og bruke superklosser. Når du har blitt så god at du er blant de tre beste racerkjørerne i et mesterskap, går du videre til det neste mesterskapet med nye baner. Hvis du kommer på førsteplass i et mesterskap, kan du velge flere klosser til å bygge sjåfører og biler med.



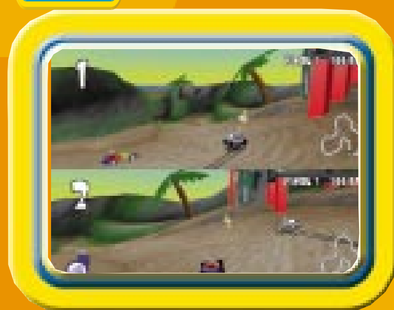
Spille Spillet

Enkeltløp



Når du velger Enkeltløp på hovedmenyen, kan du kjøre mot opptil fem racerkjørere på én bane. Velg en bil/sjåfør og en bane for å starte løpet. I begynnelsen av spillet kan du bare velge mellom banene fra det første mesterskapet, men etter hvert som du går videre til andre mesterskap, kan du kjøre på banene for disse mesterskapene i enkeltløp..

Duell



Når du velger Duell på hovedmenyen, kan du kjøre mot en kamerat. I denne typen løp er det bare du og kameraten din som deltar. De andre racerkjørerne i spillet deltar ikke.

Spille Spillet

Hvis du vil kjøre mot en kamerat, velger du Duell på hovedmenyen, og deretter velger du en bane. Husk at du bare kan velge mellom banene du har kommet til i spillet. Til slutt må hver spiller velge en bil og en sjåfør. Dere kan velge samme bil og sjåfør. Spiller 1 velger først, og deretter velger Spiller 2. Når Spiller 2 har valgt en bil og sjåfør, begynner løpet..

Når to spillere spiller mot hverandre, deles skjermen i to. Spiller 1 kjører på den øverste halvdelen av skjermen, og Spiller 2 kjører på den nederste halvdelen av skjermen.

Merk: Hvis du vil spille mot en kamerat, må du ha minst én spillkontroller koblet til datamaskinen.

Tidsløp



Hvis du vil kjøre mot klokken, velger du Tidsløp. I dette løpet kjører du mot Veronika Volt. Hennes “skyggebil” vises på skjermen, slik at du har noe å kjøre etter. Hvis du slår den beste tiden til Veronika på hver bane, vinner du deler av den stilige og kraftige bilen hennes, og deretter kan du bruke disse delene til å bygge din egen bil. (**Hvis du vil vite mer om hvordan du bygger en bil, kan du slå opp på side 24**.)



Spille Spillet

Valg

På Valg-skjermen kan du endre for eksempel lydeffekter, musikklydstyrke og kontrollerkonfigurasjon.

- **Spillvalg** hvis du vil endre antallet motstandere i et enkeltløp og antallet runder i en duell.

- **Grafikkvalg** hvis du vil angi skjermdriveren. (Spør en voksen om hjelp til å endre disse valgene.)

- **Lydvalg** hvis du vil endre lydstyrken til lydeffektene og velge mellom stereo og mono.

- **Kontroller, spiller 1** hvis du vil velge mellom tastatur og spillkontroller. Hvis du vil bruke andre taster eller knapper til å spille med, merker og velger du kontrollen du vil endre, og deretter trykker du på tasten eller knappen du vil bruke.

- **Kontroller, spiller 2** hvis du vil velge mellom tastatur og spillkontroller. Hvis du vil bruke andre taster eller knapper til å spille med, merker og velger du kontrollen du vil endre, og deretter trykker du på tasten eller knappen du vil bruke.

- **Velg språk** hvis du vil endre språket som vises. Klikk på pilene for å velge språket du vil bruke. Velg Valg for å gå tilbake til hovedmenyen. Nå vises teksten i språket du har valgt.

- **Takk til** hvis du vil vite hvem som har vært med på å lage LEGO Racers.

Tilpasse Bil og Sjåfør

Spørsmål:	**Hva trenger jeg for å kjøre i et løp?**
Svar:	**Du trenger en sjåfør, et førerkort og en bil.**
Spørsmål:	**Hvordan lager jeg disse tingene?**
Svar:	**Bare gå til byggemenyen og velg deretter Ny.**

Ny bil og sjåfør



Du kan lage en ny bil og sjåfør når du starter LEGO Racers. Gi sjåføren et navn du liker. Velg **Ny** for å lage sjåføren. Når du velger Ny, vises skjermen **Lag sjåfør**. Du kan endre hatten eller håret, hodet, kroppen og bena til sjåføren ved å klikke på pilene. Velg Bland hvis du vil lage en tilfeldig sjåfør på et øyeblikk. Når du er fornøyd med sjåføren, velger du Lag førerkort.

Tilpasse Bil og Sjåfør

Lag førerkort



Du må ha et førerkort før du kan begynne å kjøre bil! Skriv inn navnet på sjåføren, og ta fotografiet ved å velge Bilde. Nå er det på tide å lage en bil til sjåføren. Velg Lag bil.

Lag bil



Først velger du understellet, som er utgangspunktet for alle biler. Klikk på pilene øverst på skjermen for å velge et understell.

Nå har du tre valg:

- Hurtigbygging
- Fjern klosser
- Bygg

Hurtigbygging lager en tilfeldig bil som passer til understellet du har valgt. Hver gang du trykker på Hurtigbygging, lages en ny bil. Du kan velge dette alternativet hvis du vil bruke mer tid på å kjøre bilen enn på å lage den.

Fjern klosser fjerner alle klossene fra understellet. Hvis du har begynt å bygge en bil, må du fjerne klossene fra understellet før du kan velge et annet understell. Hvis du har laget en bil ved å velge Hurtigbygging, kan du når som helst velge et nytt understell.

Bygg gir deg muligheten til å lage din egen unike bil. Du kan lage en bil som passer til kjørestilen din.

Øverst på skjermen er det to velgere som hver består av to piler: Den øverste bruker du til å velge et bilsett, og den nederste bruker du til å velge LEGO klosser. Til å begynne med kan du bruke den øverste velgeren til å velge mellom fire bilsett. Når du har vunnet mesterskap, kan du velge mellom flere bilsett.

Begynn med å velge et bilsett. Det gjeldende bilsettet vises mellom de to pilene øverst på skjermen. Hvert bilsett består av forskjellige LEGO klosser. Du velger et bilsett ved å klikke på pilene eller ved å bruke spillkontrolleren når pilene er uthevet.

Bruk velgeren for LEGO klosser til å velge LEGO klossene du vil sette på understellet.

Den virker på samme måten som velgeren for bilsett. LEGO klossen i midten av velgeren er den gjeldende klossen. Denne LEGO klossen vises over bilen i visningsområdet.

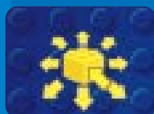
Du kan bare vise ett bilsett om gangen. Hvis du ikke finner LEGO klossen du vil bruke, kan du prøve å bruke et annet bilsett.

Tilpasse Bil og Sjåfør

Endre kameravisning Bruk denne kontrollen til å vise bilen fra forskjellige vinkler. Du kan flytte kameraet til venstre, til høyre, opp eller ned ved å velge kamerakontrollen med en av knappene på spillkontrolleren. Bruk en av knappene på spillkontrolleren på nytt når du vil gå ut av kameramodus. Hvis du bruker en mus, kan du klikke direkte på pilene til kamerakontrollen for å endre visningen, eller du kan dra bilen med musen ved å holde nede venstre museknapp og deretter flytte musen rundt. (Se Hurtigtaster for bilbygging på side 10.)



Roter LEGO kloss Velg denne kontrollen hvis du vil rotere LEGO klossen du har valgt. Bruk kontrollen til å få LEGO klossen riktig plassert før du setter den på bilen.



Flytt kloss Bruk denne kontrollen til å flytte LEGO klossen til ønsket plassering over bilen. Du kan klikke direkte på pilene til denne kontrollen for å flytte klossen i retningen pilen peker. Du kan også klikke på LEGO klossen over bilen med den venstre museknappen. Hold den venstre museknappen nede mens du flytter musen for å dra LEGO klossen på plass.



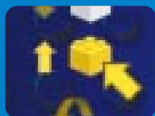
Slipp LEGO kloss Bruk denne kontrollen til å sette den gjeldende LEGO klossen på bilen. Klossen settes på plass hvis den passer på bilen. Hvis LEGO klossen ikke passer, settes den ikke på plass, og røde firkanter vises. De røde firkantene viser hvor klossen ikke passer.



Hvis LEGO klossen ikke passer, kan du prøve å gjøre følgende:

- **Roter eller flytt klossen slik at den passer.**
- **Endre visningen av bilen slik at du kan se bedre hvor klossen passer.**
- **Se nøye på klossen.** På samme måte som ordentlige LEGO® klosser har enkelte av klossene unike former. Det kan hende du ikke kan plassere andre klosser oppå dem, eller det kan hende de bare passer på bestemte steder.

Hvis du fortsatt har problemer med å plassere en LEGO kloss, kan det hende at klossen du har valgt, er for stor til at den kan plasseres der du vil ha den, eller det kan hende at grensen for bilens lengde, bredde eller høyde er nådd.



Angre Bruk denne kontrollen til å fjerne den siste klossen du satte på bilen. Du kan bruke denne kontrollen gjentatte ganger for å fjerne så mange klosser du vil.



Dør Når du har gjort bilen ferdig, klikker du bare på døren for å gå tilbake til forrige skjerm.

Tilpasse Bil og Sjåfør

Hurtigtaster for bilbygging Dette er en liste over hurtigtaster du kan bruke når du lager en bil. Hurtigtaster gjør at du kan lage bilen mye raskere.

Tastatur:

Ins eller PgUp	Endre gjeldende bilsett
Del eller PgDn	Endre gjeldende LEGO kloss
S, A, X, D (opp, venstre, ned, høyre)	Endre kameravisning
5 på det numeriske tastaturet	Roter kloss
1–4 og 6–9 (på det numeriske tastaturet)	Flytt kloss
+ (på det numeriske tastaturet)	Slipp kloss
– (på det numeriske tastaturet)	Angre

Tips: Det er enklere å huske hurtigtastene hvis du bruker dem ofte.

Bygging og kjøreegenskaper Måten du bygger bilen, påvirker hvor god den er til å kjøre. Måten bilen er bygget, påvirker vekt og balanse. Hvis du endrer vekten og balansen til en bil, endres kjøreegenskapene til bilen. Du kan ignorere disse effektene og lage den mest fantastiske bilen du kan tenke deg, eller du kan prøve å lage en bil som både ser stilig ut og har gode kjøreegenskaper. Det er opp til deg. Det finnes ingen riktig eller gal måte å bygge en bil. Alt avhenger av hvordan du kjører.

Balanse Balansen til bilen avhenger av hvor du plasserer klossene på understellet. På en stødig bil er LEGO klossene jevnt fordelt på understellet. Hvis du lager en bil med mange klosser på den ene siden av bilen, blir bilen ubalansert, og dette påvirker styringen av bilen.

Vekt Vekten til bilen avhenger av vekten til understellet og antallet klosser du setter på understellet. Forskjellige understell har forskjellig vekt, og enkelte klosser veier mer enn andre. Store klosser veier mer enn små klosser. Tyngre biler har en høyere toppfart og er enklere å styre, men bruker lenger tid på å komme opp i full fart. Lettere biler har lavere toppfart og svinger ikke så enkelt som tyngre biler, men akselererer raskere.

Prøvetur



Prøvetur Hvis du vil prøve den nye bilen, kan du prøvekjøre den på prøvebanen. Velg Prøvetur på byggemenyen. Du kan kjøre på den asfalterte banen hvis du vil teste hastigheten til bilen, eller du kan kjøre på banen som ikke er asfaltert, hvis du vil teste hvordan bilen er å håndtere på mer ujevne veibaner. Hvis du kjører til baneutgangen, kommer du tilbake til byggemenyen.

Tips: Hvis du bare har laget én bil og sjåfør, er det bare disse du kan velge når du vil ta en prøvetur. Når du har laget flere biler og sjåfører, må du passe på at du velger bilen som du har arbeidet på.

Tilpasse Bil og Sjåfør

Få flere sett med klosser til biler og sjåfører

Når du begynner å spille LEGO Racers, kan du velge mellom fire vanlige sett med klosser til biler: vanlige klosser, racerklosser, verdensromklosser og slottsklosser.

Etter hvert som du blir en bedre sjåfør og går videre til nye mesterskap, kan du også velge mellom flere sett med klosser til biler og sjåfører. Du kan kombinere LEGO klossene fra flere forskjellige bilsett på ett understell i byggemodus. Jo flere sett med klosser du vinner, jo flere bilvarianter kan du lage.

Lagre bilen og sjåføren

Den nye bilen og sjåføren lagres automatisk når du er ferdig å lage eller redigere dem. Sjåføren, bilen og førerkortet lagres, slik at du kan bruke dem senere. Du kan også lage en kopi av bilen og sjåføren ved å velge Kopier på byggemenyen. Dermed kan du redigere kopien av bilen og sjåføren.

Slett bil og sjåfør

Velg Slett hvis du vil slette biler og sjåfører du ikke lenger vil ha. Du får spørsmål om du er sikker på at du vil slette bilen og sjåføren, slik at du kan avbryte hvis du ombestemmer deg. Du kan bare slette biler og sjåfører som du selv har laget. Når du har slettet en bil og en sjåfør, kan du ikke få dem tilbake.

KJØRETIPS

1. Prøv å bli virkelig god i de enkleste løpene først. Deretter kan du øve på superskrensing for å forberede deg på tøffere motstandere og baner.

2. Bruk prøvebanen til å teste bilen før du kjører med den i et løp.

3. Hvis du har problemer med å slå racerkjørerne i LEGO Racer, kan det hende du trenger bilen til Veronika Volt. Men hvordan?

Tips: Det hele handler om tidsberegning (se under Tidsløp på side 21).

4. Det er snarveier på alle baner, og det kan hende du tjener på å ta disse. Finn ut hvor de er, slik at du kan bruke dem ofte.

Tips: Noen av snarveiene blir tilgjengelige når du plukker opp superklosser.

5. De forskjellige superklossene virker på forskjellige måter. Pass på at du lærer de forskjellige typene og hvordan de virker på deg og motstanderne dine.

6. Selv om oppsamling av oppgraderingsklosser gir deg den kraftigste superklossen, er ikke alltid dette den beste strategien. Prøv å lære hvordan hver racerkjører bruker superklosser, og tenk deretter ut en strategi for hvordan du kan slå dem.

Tips: Kaptein Rødskjegg liker å bruke kanonkulen, så derfor kan du bruke skjold for å prøve å slå ham.



BYGGETIPS

1. Hvis du har problemer med å plassere klosser på bilen, kan du prøve å flytte rundt på kameraet. Hvis du flytter kameraet slik at du ser bilen rett ovenfra, skal du kunne se nøyaktig hvor klossen passer.

2. Forskjellige understell har forskjellige kjøreegenskaper. Eksperimenter for å finne det som passer for din kjøremåte.

3. Test alltid en ny bil på prøvebanen. Dermed lærer du hvordan bilen er å kjøre før du begynner å kjøre løp med den.

4. Prøv å bygge en balansert bil. Ikke sett alle klossene i ett hjørne av bilen. Dette gjør bilen skjev og vanskelig å kjøre.

5. Hvis du vil lage en virkelig stilig bil, kan du prøve å kombinere LEGO klosser fra forskjellige bilsett.



TAKK TIL

SPILLDESIGN	Kerry J. Ganofsky
ANSVARLIG PRODUSENT	Keith Morton
PROGRAMMERINGSLEDER	Scott Corley
HOVEDPROGRAMMERER	Dwight Luetscher
PROGRAMMERING	Hal Bouma Andrew Falth Jeff Marshall Adisak Pochanayon Dave Scheele
HOVEDANSVARLIG FOR GRAFIKK	Cary Penczek
GRAFIKK	Gabe Bott Bill Eng Pete McLennon Gary Oliverio Brian Schultz Kelly Seider Joe Stinchcomb Brian Westergaard
ANSVARLIG LYDINGENIØR	Eric Nofsinger
LYDINGENIØRER	D. Chadd Portwine Michael Caisley
TESTING	Kevin Sheller William Golz

LEGO Media International
Mark Livingstone :
administrerende direktør på verdensbasis

Produktutvikling
Laurence Scotford : leder for Constructive, Games og Girls Software
Tomas Gillo : Produsent (ansvarlig)

Testing og kvalitetskontroll
Tony Miller : leder for kvalitetskontroll
Scott Mackintosh : Hovedtester

Lokalisering
Cara McMullan : leder for lokalisering

Produksjon
Nic Ashford : leder for logistikk

Internasjonal markedsføring
Petra Bedford :
markedsføringsdirektør – Europa og Asia
Philippe Osswald : Markedsføringsdirektør for produktet
Ron Gibson : markedsføringsdirektør – USA

Internasjonalt salg
Leah Kalboussi :
salgsdirektør – Europa og Asia
Gregg Sauter : salgs- og markedsføringsdirektør – USA

OGSÅ TAKK TIL ...

EN SPESIELL TAKK TIL ALLE BARNA SOM HJALP TIL UNDER HELE UTVIKLINGEN AV DETTE PRODUKTET.

EN SPESIELL TAKK TIL ALLE FAMILIEMEDLEMMENE AV UTVIKLERNE FOR DERES TÅLMODIGHET OG STØTTE.

OGSÅ TAKK TIL JAN BLAESILD, SØREN DYRHØJ, MIKKEL FRISTOFT, JAKOB NORDMAN OG RICH FIORE FOR DERES VERDIFULLE BIDRAG.



EPILEPSIADVARSEL

Les gjennom dette før du bruker videospillet eller før du lar barn bruke det.

En svært liten andel av befolkningen kan få epileptiske anfall eller oppleve tap av bevissthet når de utsettes for blinkende lys eller visse normale forhold som forekommer i hverdagen. De personene dette gjelder, kan risikere å få anfall når de ser på TV-bilder eller spiller visse videospill, og dette kan forekomme selv om de tidligere ikke har hatt epileptiske anfall eller tilsvarande medisinske tilstander..

Hvis du eller noen av familiemedlemmene dine noensinne har hatt epileptiske symptomer (anfall eller tap av bevissthet) ved påvirkning fra blinkende lys eller bestemte lysmønstre, bør dere kontakte lege før dere tar i bruk spillet.

Foreldrene bør ha kontroll med barnas bruk av videospill. Hvis du eller barna dine opplever noen av følgende symptomer – svimmelhet, synsforstyrrelser, rykninger i musklene rundt øynene, tap av bevissthet, desorientering, ufrivillige bevegelser eller krampetrekninger – må du eller barnet ditt umiddelbart avslutte spillet og oppsøke lege..

VENNLIGST TA FØLGENDE FORHOLDSREGLER NÅR DU SPILLER VIDEOSPILL

Ikke sitt for nær TV-skjermen. Plasser deg slik at du utnytter hele lengden på tilkoblingskabelen.

Spill helst videospill på en liten skjerm. Ikke spill hvis du er trett eller har sovet lite.

Sørg for at rommet som du spiller i, er godt opplyst.

Hvil i 10–15 minutter per time når du spiller videospill.



games.



Produsert i E.U.
IB2G-RACNO3
2299751

